



โรงเรียนโรงเรียนกาญจนาภิเษกวิทยาลัย กาฬสินธุ์

สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากาฬสินธุ์



ที่ตั้ง : เลขที่ 99 หมู่ 16 ตำบลคุ้มเก่า อำเภอเขาวง จังหวัดกาฬสินธุ์ 46160



โทรศัพท์ : 043 - 859127



Website : <https://www.kanchana.ac.th/home>



EMAIL: kroonapaporniyawan@gmail.com

คณะผู้บริหาร

นายรชธร สุวรรณหาร

ผู้อำนวยการโรงเรียนกาญจนาภิเษกวิทยาลัย กาฬสินธุ์



โทรศัพท์ 095-616-3319

Email Address : Unsunghero2559@gmail.com

นายจตุรภูช ไพธสณฑ์

รองผู้อำนวยการโรงเรียนกาญจนาภิเษกวิทยาลัย กาฬสินธุ์



โทรศัพท์ 095-218-0055.

Email Address: k.jaturaput@gmail.com

นางสาวจิรวดี ทวีโชติ

รองผู้อำนวยการโรงเรียนกาญจนาภิเษกวิทยาลัย กาฬสินธุ์



โทรศัพท์ 089-994-6143

Email Address: jiravadee2534@gmail.com

ข้อมูลพื้นฐาน



ประเภทและขนาดโรงเรียน

ประเภทโรงเรียน

☐ โรงเรียนประถมศึกษา ☐ โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา ☒ โรงเรียนมัธยมศึกษา

โรงเรียนในโครงการลักษณะพิเศษ

- ☒ โรงเรียนในโครงการตามพระราชดำริ
- ☐ โรงเรียนในโครงการกองทุนการศึกษา
- ☐ โรงเรียน 1 อำเภอ 1 โรงเรียนคุณภาพ
- ☐ โรงเรียนคุณภาพประจำตำบล
- ☐ โรงเรียนนำร่องในพื้นที่นวัตกรรมการศึกษา
- ☐ โรงเรียนที่ตั้งในพื้นที่ลักษณะพิเศษ
(พื้นที่สูงในถิ่นทุรกันดารและพื้นที่เกาะ)

โรงเรียนที่มีลักษณะพิเศษ

- ☐ โรงเรียนวัตถุประสงค์พิเศษ
(ตามการจัดตั้งโรงเรียน)
- ☐ โรงเรียนราชประชานุเคราะห์
(เฉพาะที่สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)

(โปรดใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ☐ เลือกประเภทโรงเรียนก่อน จากนั้นพิจารณาตามข้อเท็จจริงว่าโรงเรียนของท่านอยู่ในลักษณะพิเศษใดบ้าง โดยใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ☐ ที่ตรงกับลักษณะโรงเรียนของท่าน สามารถเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ

ขนาดโรงเรียน (โปรดใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ☐ ที่ตรงกับขนาดโรงเรียนของท่าน)

- ☐ ขนาดเล็ก จำนวนนักเรียนตั้งแต่ 119 คนลงมา
- ☒ ขนาดกลาง จำนวนนักเรียนตั้งแต่ 120 – 719 คน
- ☐ ขนาดใหญ่ จำนวนนักเรียนตั้งแต่ 720 – 1,679 คน
- ☐ ขนาดใหญ่พิเศษ จำนวนนักเรียนตั้งแต่ 1,680 คนขึ้นไป

*ที่มา: เกณฑ์การย้ายผู้บริหารสถานศึกษา ตามหนังสือ สพฐ. ด่วนที่สุด ที่ ศธ 04009/ว 2824 ลงวันที่ 31 พฤษภาคม 2566



นักเรียน จำนวน 362 คน

*ที่มา: ข้อมูล ณ วันที่ 10 พ.ย. 2566



ข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา จำนวน.....คน

- 1) ผู้อำนวยการโรงเรียน จำนวน.....1.....คน
- 2) รองผู้อำนวยการโรงเรียน จำนวน.....2.....คน
- 3) ข้าราชการครู จำนวน.....33.....คน
- 4) พนักงานราชการ จำนวน.....1.....คน
- 5) ครูอัตราจ้าง จำนวน.....3.....คน
- 6) ลูกจ้าง รวมจำนวน.....10.....คน
 - 6.1 ลูกจ้างประจำ.....10.....คน
 - 6.2 ลูกจ้างชั่วคราวจากเงินงบประมาณ.....คน
 - 6.3 ลูกจ้างชั่วคราวจากเงินนอกงบประมาณ.....คน
- 7) นักการภารโรง จำนวน.....2.....คน

*ที่มา: ข้อมูล ณ วันที่ 10 พ.ย. 2566



- จุดเด่น**
- 1) เป็นโรงเรียนในโครงการตามพระราชดำริ
 - 2) บุคลากรภายในองค์กรมีความมุ่งมั่นตั้งใจ
 - 3) อาคารสถานที่มีความพร้อม



- จุดที่ควรพัฒนา**
- 1) บุคลากรไม่เพียงพอต่อการะงาน
 - 2) สถานที่ตั้งโรงเรียนห่างไกลจากตัวจังหวัด.
 - 3) การประสานงานแต่ละกลุ่มงานน้อยเกินไป

ปัญหา อุปสรรค และแนวทางแก้ไข

1

บริหารทั่วไป ปัญหา กิจกรรมจากนอกสถานศึกษามีจำนวนมาก

.....
แนวทางแก้ไข วางแผนการจัดกิจกรรมโรงเรียนให้มีความเหมาะสมมากขึ้น.

2

บริหารงานบุคคล ปัญหา บุคลากรในองค์กรขาดความหลากหลายของวัยในการทำงาน

.....
แนวทางแก้ไข วางแผนการรับบุคลากรในองค์กรให้มีความเหมาะสม

ปัญหา อุปสรรค และแนวทางแก้ไข

3

บริหารงานวิชาการ ปัญหา การประสานงานกลุ่มงานอื่นน้อยเกินไป

.....
แนวทางแก้ไข จัดประชุมวางแผนงานให้มีความหลากหลายของ
ความคิดมากขึ้น.

4

บริหารงบประมาณ ปัญหา บุคลากรส่วนใหญ่ในองค์กรขาดความรู้ในด้าน
บริหารงานงบประมาณ

แนวทางแก้ไข เพิ่มความรู้ด้านบริหารงานงบประมาณ
ให้บุคลากรในองค์กร

แผนปฏิบัติการขับเคลื่อนนโยบายและจุดเน้นฯ และนโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 (ตุลาคม 2566 – กันยายน 2567)

สอดคล้องตามนโยบายกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568

โรงเรียนผู้อำนวยการโรงเรียนกาญจนาภิเษกวิทยาลัย กาฬสินธุ์

****ไม่กำหนดให้ต้องดำเนินการทุกนโยบาย ทั้งนี้ ให้เป็นไปตามบริบทของแต่ละโรงเรียน และ/หรือ ตามแผนปฏิบัติการที่ได้จัดทำไว้แล้ว****

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
1. ปลุกฝังความรักในสถาบันหลักของชาติ และน้อมนำพระบรมราโชบายด้านการศึกษสู่การปฏิบัติ (ข้อสั่งการ รมว.ศธ. ข้อ 3)	ชื่อโครงการจิตอาสากาญจนาภิเษกวิทยาลัย 1. กิจกรรมจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อหลวง 2. กิจกรรมปลูกจิตสำนึกการทุจริต 3. กิจกรรมชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนรักในสถาบันหลักของชาติ 2.นักเรียนมีจิตสำนึกในการต่อต้านการทุจริต 3.นักเรียนใช้ชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	10,000 บาท	
2. จัดการเรียนรู้ประวัติศาสตร์หน้าที่พลเมือง ศิลธรรม และประชาธิปไตย	ชื่อโครงการจิตอาสากาญจนาภิเษกวิทยาลัย 1. กิจกรรมจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อหลวง 2. กิจกรรมปลูกจิตสำนึกการทุจริต 3. กิจกรรมชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนรักในสถาบันหลัก	10,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
		ของชาติ 2.นักเรียนมีจิตสำนึกในการต่อต้านการทุจริต 3.นักเรียนใช้ชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์		
3. ปรับกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีคุณภาพ ทันสมัย และการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพ (ข้อสั่งการ รมว.ศธ. ข้อ 4)	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนันทนาการน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลงสังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนาหุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิดสร้างสรรค์ 3.นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง	50,000 บาท	
4. ส่งเสริมการอ่าน เพื่อเป็นวิถีในการค้นหาความรู้และต่อยอดองค์ความรู้ที่สูงขึ้น (ข้อสั่งการ รมว.ศธ. ข้อ 5)	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ	50,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
	3. กิจกรรมนันทนาการน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลงสังคม	1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนาหุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิดสร้างสรรค์ 3.นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง		
5. ส่งเสริม สนับสนุนกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนันทนาการน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลงสังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนาหุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิดสร้างสรรค์ 3.นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง	50,000 บาท	
6. จัดการศึกษาแบบเรียนรวม	ชื่อโครงการนักเรียนผู้ได้รับโอกาส 1. กิจกรรมแผนการเรียนรู้ของบุคคลที่หลากหลาย	เชิงปริมาณ 1.นักเรียนมีส่วนร่วมในโครงการร้อยละ 100	15,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
	2. กิจกรรมทุนการศึกษาเพื่อพัฒนาความเป็นเลิศ 3. กิจกรรมTiktok แห่งความรู้	เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนได้พัฒนาตนเองบน ความแตกต่างและหลากหลาย 2.มีทุนการศึกษาจากหลากหลาย แหล่งเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียน สูงสุด 3.นักเรียนได้พัฒนาความรู้ใน แอปพลิเคชัน tiktok และ สามารถใช้ประโยชน์จาก แอปพลิเคชันได้อย่างสูงสุด		
7. จัดการศึกษาเพื่อความเป็นเลิศ	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนักนวัตกรรมน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลง สังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนา หุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิด สร้างสรรค์	50,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
		3.นักเรียนเป็นนวัตกรที่นำความรู้ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง		
8. เสริมสร้างความสุขและความปลอดภัยของสถานศึกษา	ชื่อโครงการจิตอาสาภาณุภานุภานุวิทยาลัย 1. กิจกรรมจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อหลวง 2. กิจกรรมปลูกจิตสำนึกการทุจริต 3. กิจกรรมชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนรักในสถาบันหลักของชาติ 2.นักเรียนมีจิตสำนึกในการต่อต้านการทุจริต 3.นักเรียนใช้ชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	10,000 บาท	
9. เพิ่มโอกาสและสร้างโอกาสเสมอภาคทางการศึกษา	ชื่อโครงการนักเรียนผู้ได้รับโอกาส 1. กิจกรรมแผนการเรียนรู้ของบุคคลที่ หลากหลาย 2. กิจกรรมทุนการศึกษาเพื่อพัฒนาความเป็นเลิศ 3. กิจกรรมTiktok แห่งความรู้	เชิงปริมาณ 1.นักเรียนมีส่วนร่วมในโครงการร้อยละ 100 เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนได้พัฒนาตนเองบนความแตกต่างและหลากหลาย 2.มีทุนการศึกษาจากหลากหลาย	15,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายและจุดเน้น สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567 – 2568				
		แหล่งเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียน สูงสุด 3.นักเรียนได้พัฒนาความรู้ใน แอปพลิเคชั่น tiktok และ สามารถใช้ประโยชน์จาก แอปพลิเคชั่นได้อย่างสูงสุด		
10. พัฒนาครูและบุคลากร ทางการศึกษา	ชื่อโครงการพัฒนาครูและบุคลากร ทางการศึกษา 1. กิจกรรมตลาดนัดความรู้ครูแห่งศตวรรษที่ 21 2. กิจกรรมแนวทางการดำรงชีวิตที่มีความสุข ของอาชีพครู	เชิงปริมาณ 1.ครูร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรม เชิงคุณภาพ 1. ครูได้พัฒนาองค์ความรู้ในด้าน ที่ตนเองถนัดได้อย่างเต็ม ศักยภาพ 2. ครูสามารถใช้ชีวิตได้อย่างมี ความสุข	20,000	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
ลดภาระครูและบุคลากรทางการศึกษา				
1. เพิ่มประสิทธิภาพ การบริหารงานบุคคล (นโยบาย รพ.ศ. ข้อ 1.2)	ชื่อโครงการพัฒนาครูและบุคลากร ทางการศึกษา 1. กิจกรรมตลาดนัดความรู้ครูแห่งศตวรรษที่ 21 2. กิจกรรมแนวทางการดำรงชีวิตที่มีความสุข ของอาชีพครู	เชิงปริมาณ 1.ครูร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรม เชิงคุณภาพ 1. ครูได้พัฒนาองค์ความรู้ในด้าน ที่ตนเองถนัดได้อย่างเต็ม ศักยภาพ 2. ครูสามารถใช้ชีวิตได้อย่างมี ความสุข	20,000	
2. การแก้ไขปัญหาหนี้สินครู (นโยบาย รพ.ศ. ข้อ 1.3)	ชื่อโครงการพัฒนาครูและบุคลากร ทางการศึกษา 1. กิจกรรมตลาดนัดความรู้ครูแห่งศตวรรษที่ 21 2. กิจกรรมแนวทางการดำรงชีวิตที่มีความสุข ของอาชีพครู	เชิงปริมาณ 1.ครูร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรม เชิงคุณภาพ 1. ครูได้พัฒนาองค์ความรู้ในด้าน ที่ตนเองถนัดได้อย่างเต็ม ศักยภาพ 2. ครูสามารถใช้ชีวิตได้อย่างมี ความสุข	20,000	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
3. การบริหารจัดการโรงเรียน ขนาดเล็ก และโรงเรียนขยาย โอกาสทางการศึกษา	ชื่อโครงการนักเรียนผู้ได้รับโอกาส 1. กิจกรรมแผนการเรียนรู้ของบุคคลที่ หลากหลาย 2. กิจกรรมทุนการศึกษาเพื่อพัฒนาความเป็นเลิศ 3. กิจกรรมTiktok แห่งความรู้	เชิงปริมาณ 1.นักเรียนมีส่วนร่วมในโครงการ ร้อยละ 100 เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนได้พัฒนาตนเองบน ความแตกต่างและหลากหลาย 2.มีทุนการศึกษาจากหลากหลาย แหล่งเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียน สูงสุด 3.นักเรียนได้พัฒนาความรู้ใน แอปพลิเคชัน tiktok และ สามารถใช้ประโยชน์จาก แอปพลิเคชันได้อย่างสูงสุด	15,000 บาท	
4. ลดภาระการประเมิน ของสถานศึกษา	ชื่อโครงการพัฒนาครูและบุคลากร ทางการศึกษา 1. กิจกรรมตลาดนัดความรู้ครูแห่งศตวรรษที่ 21 2. กิจกรรมแนวทางการดำรงชีวิตที่มีความสุข ของอาชีพครู	เชิงปริมาณ 1.ครูร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรม เชิงคุณภาพ 1. ครูได้พัฒนาองค์ความรู้ในด้าน ที่ตนเองถนัดได้อย่างเต็ม	20,000	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
		ศักยภาพ 2. ครูสามารถใช้ชีวิตได้อย่างมีความสุข		
5. สร้างความตระหนัก ในการป้องกันการทุจริต (ข้อสั่งการ รมว.ศธ. ข้อ 2)	ชื่อโครงการจิตอาสาทศวรรษวิภานวิทยาลัย 1. กิจกรรมจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อหลวง 2. กิจกรรมปลูกจิตสำนึกการทุจริต 3. กิจกรรมชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนรักในสถาบันหลักของชาติ 2.นักเรียนมีจิตสำนึกในการต่อต้านการทุจริต 3.นักเรียนใช้ชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	10,000 บาท	
6. การสื่อสาร และ ประชาสัมพันธ์องค์กร	ชื่อโครงการนักเรียนผู้ได้รับโอกาส 1. กิจกรรมแผนการเรียนรู้ของบุคคลที่หลากหลาย 2. กิจกรรมทุนการศึกษาเพื่อพัฒนาความเป็นเลิศ 3. กิจกรรมTiktok แห่งความรู้	เชิงปริมาณ 1.นักเรียนมีส่วนร่วมในโครงการร้อยละ 100 เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนได้พัฒนาตนเองบนความแตกต่างและหลากหลาย	15,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
		2. มีทุนการศึกษาจากหลากหลายแหล่งเพื่อพัฒนาศักยภาพผู้เรียนสูงสุด 3. นักเรียนได้พัฒนาความรู้ในแอปพลิเคชัน tiktok และสามารถใช้ประโยชน์จากแอปพลิเคชันได้อย่างสูงสุด		
ลดภาระนักเรียนและผู้ปกครอง				
1. การเรียนรู้ทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล (นโยบาย รพว.ศธ. ข้อ 1.4 และข้อ 2.1)	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนักนวัตกรรมน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลงสังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1. นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนาหุ่นยนต์ 2. นักเรียนเป็นผู้มีความคิดสร้างสรรค์ 3. นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง	50,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
2. สร้างความเข้มแข็งระบบ แนะแนว การชี้แนะ (Coaching) และการดูแลสุขภาพกาย และสุขภาพจิตของผู้เรียน (นโยบาย รพว.ศธ. ข้อ 2.3)	ชื่อโครงการจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อ หลวง 1. กิจกรรมจิตอาสาทำความดีทำความดีถวายพ่อหลวง 2. กิจกรรมปลูกจิตสำนึกการทุจริต 3. กิจกรรมชีวิตมีความสุขบนโลกออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนรักในสถาบันหลัก ของชาติ 2.นักเรียนมีจิตสำนึกในการ ต่อต้านการทุจริต 3.นักเรียนใช้ชีวิตมีความสุขบน โลกออนไลน์	10,000 บาท	
3. ส่งเสริมระบบธนาคารหน่วยกิต (Credit Bank) (นโยบาย รพว.ศธ. ข้อ 2.5)	ชื่อโครงการ..... 1. กิจกรรม..... 2. กิจกรรม..... 3. กิจกรรม.....	เชิงปริมาณ เชิงคุณภาพ		
4. 1 อำเภอ 1 โรงเรียนคุณภาพ (นโยบาย รพว.ศธ. ข้อ 2.2)	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนักเรียนวัดกษัตริย์แห่งการเปลี่ยนแปลง สังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ	50,000 บาท	

นโยบาย สพฐ.	โครงการและกิจกรรม	เป้าหมายการดำเนินงาน	งบประมาณที่ใช้ (บาท)	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
นโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) สพฐ. ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567				
		1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนา หุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิด สร้างสรรค์ 3.นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง		
5. เสริมสร้างทักษะอาชีพ และ การมีรายได้ระหว่างเรียน (นโยบาย รมว.ศธ. ข้อ 2.6)	ชื่อโครงการผู้นำทางวิชาการในศตวรรษที่ 21 1. กิจกรรมหุ่นยนต์ในชีวิตประจำวัน 2. กิจกรรมนักเรียนผู้มีความสร้างสรรค์ 3. กิจกรรมนวัตกรน้อยแห่งการเปลี่ยนแปลง สังคม	เชิงปริมาณ 1. นักเรียนร้อยละ 100 เข้าร่วม กิจกรรมในโครงการ เชิงคุณภาพ 1.นักเรียนมีความรู้ในด้านพัฒนา หุ่นยนต์ 2.นักเรียนเป็นผู้มีความคิด สร้างสรรค์ 3.นักเรียนเป็นนวัตกรรมที่นำความรู้ ไปพัฒนาชุมชนของตนเอง	50,000 บาท	

หมายเหตุ : 1. การจัดทำแผนปฏิบัติการขับเคลื่อนนโยบายฯ ข้างต้น ให้โรงเรียนวิเคราะห์ข้อมูลจากแผนปฏิบัติการของโรงเรียน ที่ได้จัดทำไว้แล้ว มีโครงการ/กิจกรรมใด
 ที่สอดคล้องกับนโยบายและจุดเน้นฯ และนโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) ของ สพฐ. ดังกล่าว “ให้นำข้อมูลเฉพาะโครงการ/ กิจกรรม” นั้น มาระบุในแบบฟอร์ม
 ที่กำหนด และ/หรือ

2. โรงเรียนอาจจะกำหนดโครงการ/กิจกรรม และเป้าหมายการดำเนินงาน ที่เหมาะสมกับจุดที่ควรพัฒนา หรือแนวทางการพัฒนาให้ได้มาตรฐานที่สูงขึ้นจากการประเมินตนเองของสถานศึกษา (SAR) ทั้งนี้ ให้สอดคล้องตามนโยบายและจุดเน้นฯ และนโยบายระยะเร่งด่วน (Quick Win) ของ สพฐ. ดังกล่าว
 3. ไม่ได้กำหนดให้ต้องจัดทำทุกนโยบายฯ ทั้งนี้ ให้เป็นไปตามบริบทของแต่ละโรงเรียน โดยพิจารณาดำเนินการตามข้อ 1 – 2 ข้างต้น ซึ่งโรงเรียนต้องวิเคราะห์โครงการ/กิจกรรม ที่สอดคล้องตามนโยบายและจุดเน้นฯ และนโยบายเร่งด่วน (Quick Win) ของ สพฐ.
 4. กรณี การจัดทำแผนปฏิบัติการของโรงเรียน ไม่ได้ทำเป็นโครงการแต่ทำเป็นกิจกรรม ให้สามารถนำข้อมูลตามกิจกรรมมาใช้ได้
 5. 1 โครงการ/กิจกรรม หากมีความสอดคล้องกับนโยบายฯ มากกว่า 1 นโยบาย ให้สามารถใช้เป็นข้อมูลในการจัดทำแผนฯ มากกว่า 1 นโยบาย ได้ (1 โครงการ สามารถตอบมากกว่า 1 นโยบายได้)
 6. ข้อมูลการจัดทำแผนปฏิบัติการฯ ของสถานศึกษา ให้วิเคราะห์และจัดทำข้อมูล โดยใช้ข้อมูลภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 และข้อมูลภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567
 7. เมื่อดำเนินการเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้จัดส่งสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด ภายในวันที่ 29 กุมภาพันธ์ 2567 เพื่อดำเนินการต่อไป
-
8. หากโรงเรียนใด ยังมิได้จัดทำแผนปฏิบัติการในปีการศึกษา 2567 ให้ดำเนินการดังนี้
- (ก) จัดทำแผนปฏิบัติการขับเคลื่อนฯ นี้ โดยใช้ข้อมูลในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 จัดส่งให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด ภายในวันที่ 29 กุมภาพันธ์ 2567
 - (ข) เมื่อดำเนินการจัดทำแผนปฏิบัติการของโรงเรียน ปีการศึกษา 2567 เรียบร้อยแล้ว ให้จัดส่งข้อมูลเพิ่มเติมไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด ภายในวันที่ 30 เมษายน 2567
- ** อนึ่ง การใช้แบบฟอร์มตามกรณี (ก) และ (ข) ให้ใช้แบบฟอร์มข้างต้น โดยให้จัดทำใบหน้า เพิ่ม 1 แผ่น ดังเอกสารด้านล่าง**

